

Vzdělávací oblast: Informatika a informační a komunikační technologie

Předmět: Seminář informatiky a výpočetní techniky

Třída: 3.-4. ročník (dvouletý)

Očekávané výstupy Žák:	Učivo	Přesahy Průřezová témata	Poznámky
<ul style="list-style-type: none">- ovládá rozšířené a pokročilé vyhledávání informací z otevřených zdrojů, zejména z Internetu- je si vědom rizik zabezpečení dat před zneužitím- umí používat prohlížeč internetových stránek včetně pokročilých funkcí- umí vytvořit hypertextový odkaz- umí zobrazit stránku v kódu HTML a má přehled o jeho základních příkazech- umí pracovat se síťovým tiskem- umí pracovat s různými produkty mailové komunikace, umí nastavit schránku elektronické pošty - vyhledá, vytvoří a upraví digitální zvuk, animaci a video- definuje základní pojmy z oblasti multimédií	<p>INTERNET, TVORBA WWW STRÁNEK, VKLÁDÁNÍ OBJEKTŮ DO STRÁNEK, SÍŤOVÝ TISK</p> <ul style="list-style-type: none">- základní aplikační vybavení- prohlížeč IE, Mozilla Firefox- hypertextový odkaz (včetně e – mailové adresy)- zobrazení stránky v kódu HTML,- základní příkazy jazyka HTML- tvorba jednoduché webové stránky včetně vkládání textu, tabulky, obrázků, komponent, grafů, včetně jejich úprav- síťový tisk a jeho nastavení- elektronická pošta včetně komunikace s adresátem <p>MULTIMÉDIA</p> <ul style="list-style-type: none">- základní pojmy z oblasti multimédií- principy digitálního zpracování zvuku a obrazu- formáty souborů a rozdíly mezi nimi	<p>MuV 3 – jakými prostředky mohou rozvíjet své jazykové kompetence pro kontakt a spolupráci s příslušníky jiných etnik</p> <p>OSV 3 – přesná komunikace</p> <p>český jazyk – pravidla pravopisná a typografická</p>	

Vzdělávací oblast: Informatika a informační a komunikační technologie

Předmět: Seminář informatiky a výpočetní techniky

Třída: 3.-4. (dvouletý)

Očekávané výstupy Žák:	Učivo	Přesahy Průřezová témata	Poznámky
<p>- vysvětlí základní principy digitálního zpracování zvuku a obrazu</p> <p>- použije pro řešení konkrétního problému správný multimediální formát a příslušný nástroj pro jeho zpracování</p> <p>- popíše, třídí a vyhledává multimediální soubory</p> <p>- používá základní způsoby publikace multimediálních informací</p> <p>- aplikuje doposud získané poznatky a dovednosti při tvorbě vlastní projektové práce (především formou prezentace nebo www stránek, za využití multimediálních formátů)</p>	<p>- tvorba a úprava zvukového souboru (nástroje, postupy)</p> <p>- tvorba a úprava počítačové animace (nástroje, postupy)</p> <p>- tvorba a úprava videosekvence (nástroje, postupy)</p> <p>- vyhledávání a získání multimediálních dat</p> <p>- přehrávání a on-line prezentace multimediálních dat</p> <p>- ochrana autorských práv</p> <p>PROJEKTOVÁ PRÁCE</p> <p>- žáci tvoří samostatný projekt</p>	<p>MeV 1 – profesně etické kodexy</p> <p>MeV 1 – příprava vlastních materiálů psaných i nahrávaných</p>	

Vzdělávací oblast: Informatika a informační a komunikační technologie

Předmět: Seminář informatiky a výpočetní techniky

Třída: 3.- 4. ročník (dvouletý)

Očekávané výstupy Žák:	Učivo	Přesahy Průřezová témata	Poznámky
<p>- vytváří uživatelské rozhraní pro efektivní práci s databází pomocí formulářů</p> <p>- vytváří a využívá dotazy různého typu</p> <p>- dovede provádět výpočty nad daty</p> <p>- exportuje a importuje data mezi základními a běžně používanými formáty</p> <p>- propojuje datovou základnu s dalšími aplikacemi balíku kancelářského software</p> <p>- umí vytvořit jednoduchý program ve vývojovém prostředí Imagine Logo</p> <p>- uvědomuje si nutnost logického sledu příkazů programu</p>	<p>RELAČNÍ DATABÁZE</p> <p>- principy tvorby relační databáze</p> <p>- tabulky – práce s tabulkami, datové typy, indexování, operace v tabulkách, filtrování a řazení, vkládání a editace dat</p> <p>- relace – typy a vlastnosti relací</p> <p>- dotazy – typy dotazů, jejich tvorba a použití, filtrování dat, tvorba vzorců</p> <p>- formuláře – tvorba a úprava formulářů, ovládací prvky ve formuláři</p> <p>- sestav – tvorba a úprava tiskových sestav</p> <p>- export a import dat</p> <p>ZÁKLADY PROGRAMOVÁNÍ, PRÁCE VE VÝVOJOVÉM PROSTŘEDÍ IMAGINE LOGO</p> <p>základní zásady programování, tvorba jednoduchých programů při dodržení pravidel algoritmizace</p>		